

Développement



Développeur d'application - iOS

Découvrez le développement iOS et réalisez des applications taillées pour l'iPhone et l'iPad !



Nombre d'heures de formation :
750 heures



Mentor individuel



Durée de la formation en alternance :
24 mois*



Bachelor's-level diploma**

*Vérifiez l'éligibilité du parcours en fonction de votre contrat d'alternance (professionnalisation ou apprentissage) auprès des conseillers pédagogiques via hello@openclassrooms.com.

**Développeur(euse) d'application - NSF 326t - Bachelor's-level diploma - enregistré au RNCP par arrêté du 9/26/16 publié au JO du 10/4/16

OPENCLASSROOMS

Financez ce parcours grâce à vos crédits CPF directement depuis la plateforme Mon Compte Formation. [Plus d'infos](#) (Temps complet - 12 mois). [Plus d'infos](#) (Temps partiel - 24 mois).

Les développeurs iOS ont pour mission de créer des applications dynamiques grâce à un langage de programmation. Ils sont chargés...

- d'analyser les besoins à partir du cahier des charges défini par les clients ou les chefs de projet,
- de définir les différentes étapes de fonctionnement de l'application,
- de développer, tester et valider les fonctionnalités de l'application,
- d'assurer le support technique de l'application et de produire une documentation technique et fonctionnelle pour le client,
- d'apporter des corrections de bugs et d'effectuer des mises à jour.

Spécialité iOS

Le rôle du développeur iOS est de **programmer des applications pour l'iPhone et l'iPad**. A partir d'un cahier des charges ou de l'expression d'un besoin, il doit :

- concevoir l'architecture technique de l'application,
- créer son interface et ses éventuelles animations,
- gérer l'interaction avec l'utilisateur.

Il doit également rester au fait des technologies, et particulièrement de l'écosystème Apple. En outre, un développeur iOS peut facilement porter ses applications sur d'autres plateformes comme **l'Apple Watch, l'Apple TV ou le Mac**.

En tant que **spécialiste de l'univers Apple**, le développeur iOS doit être force de proposition auprès de ses clients ou de son équipe pour tirer le meilleur des nouveautés matérielles et logicielles.

Prérequis

Cette formation développeur web semble technique mais est **accessible à tous, sans aucun niveau académique**. Voici les seuls prérequis :

- Pour les apprenants étrangers, niveau de français B1-B2 (utilisateur indépendant) ;
- accès à un ordinateur (**Mac uniquement**), muni d'un casque son, d'une webcam et d'une bonne connexion Internet (3.2 Mbps en envoi et 1.8 Mbps en réception de données). Pour tester la qualité de votre connexion, cliquez sur ce [lien](#) ;
- être administrateur de votre ordinateur afin de pouvoir installer des programmes

complémentaires.

Pour accéder au diplôme, vous devrez réaliser tous les projets et les faire valider lors des soutenances, par vos mentors. Votre dossier devra ensuite être validé par le jury du diplôme, composé de professionnels. Si vous en avez besoin, utilisez les cours que nous vous proposons pour vous préparer aux projets.

Ce que vous saurez faire

- Analyser un cahier des charges et choisir une solution technique adaptée parmi les solutions existantes
- Concevoir l'architecture technique d'une application à l'aide de diagrammes UML
- Créer des applications iPhone grâce à Swift et Xcode
- Communiquer avec une base de données pour stocker et requêter des informations
- Mettre en oeuvre des test unitaires et des tests d'intégration
- Produire une documentation technique et fonctionnelle de l'application
- Utilisez le réseau pour obtenir des informations
- Comprendre et appliquer des designs patterns pour assurer la stabilité de vos applications

Quels métiers pourrez-vous exercer ?

Le métier de développeur iOS est plébiscité par de nombreuses entreprises, start-up comme grands groupes. En effet, l'écosystème Apple est incontournable et aucun service web ne peut faire l'économie d'un développement spécifique pour l'iPhone ou l'iPad.

Retrouvez de nombreuses offres d'emploi de développement iOS sur [Monster](#) et [Indeed](#).

Retrouvez sur [cette page](#) les indicateurs de performance des formations OpenClassrooms.

Rémunération

Les développeurs iOS avec Swift peuvent prétendre à une rémunération importante car l'industrie manque de développeurs spécialisés.

Le métier de "Développeur d'application iOS", vous permettra d'accéder aux rémunérations suivantes* (en moyenne) :

- Débutant : 43 000 € à 51 000 € annuels
- Expérimenté : 51 000 € à 64 000 € annuels

** Selon l'étude sur les rémunérations du cabinet Robert Half de 2017*

Ces profils sont très recherchés, majoritairement en CDI. En freelance, les développeur iOS facturent jusqu'à 600€ par jour de travail.

Ce parcours peut être effectué en [alternance](#).

Définissez votre stratégie d'apprentissage

Vous embarquez sur un grand parcours d'apprentissage ! Équipez-vous des outils et des bonnes pratiques dont vous aurez besoin tout au long de vos cours et de vos projets.

Compétences cibles

- Construire pas à pas son projet professionnel

Cours associés



Apprenez à apprendre

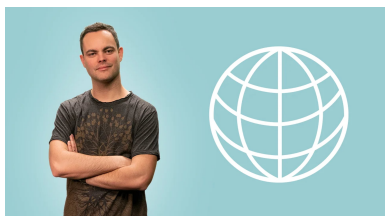


Facile



6 heures

Être capable d'apprendre vite et bien est une compétence clé dans n'importe quel domaine. Suivez ce cours pour améliorer votre capacité d'apprentissage !



Comprendre le Web



Facile



6 heures

Le monde du Web vous intéresse, mais vous n'y connaissez rien ? Vous décrochez quand vous entendez du vocabulaire geek ? Imprégnez-vous de la culture du Web avec ce cours !



Développez vos soft skills

 Facile

 6 heures

Les soft skills, comme l'adaptabilité, la collaboration, la résolution de problèmes, sont des compétences de plus en plus recherchées. Développez ces compétences transversales et comportementales.



Gérez votre temps efficacement

 Facile

 12 heures

La gestion du temps est une compétence qui peut s'apprendre. Découvrez une série de lois du temps et de bonnes habitudes à prendre, et devenez plus performant et efficace dans votre travail.

Projet 2 - 10 heures

Intégrez la communauté OpenClassrooms !

Il est temps de vous présenter aux autres élèves ! Apprenez à utiliser les outils de versionning Git et GitHub tout en intégrant la communauté OpenClassrooms.

Compétences cibles

- Versionner son projet et travailler en collaboration

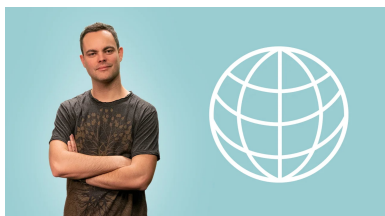
Cours associés



Gérez du code avec Git et GitHub

 Facile  6 heures

Installez Git et GitHub et apprenez les commandes de bases de Git pour gérer votre code et déployez vos projets de développement.



Comprendre le Web

 Facile  6 heures

Le monde du Web vous intéresse, mais vous n'y connaissez rien ? Vous décrochez quand vous entendez du vocabulaire geek ? Imprégnez-vous de la culture du Web avec ce cours !

Créez votre premier jeu vidéo avec Swift !

Dans ce projet, nous allons concevoir un prototype de jeu de combat entre personnages avec Swift. La Programmation Orientée Objet n'aura plus de secret pour vous !

Compétences cibles

- Programmer en orienté objet avec Swift

Cours associés



Introduction à iOS : plongez dans le développement mobile !

 Facile  15 heures

Dans ce cours d'introduction, vous découvrirez les fondamentaux du développement d'applications iPhone. Vous allez créer votre première application fonctionnelle en seulement quelques heures !



Apprenez les fondamentaux de Swift

 Facile  30 heures

Vous souhaitez vous initier au langage Swift ? Suivez ce cours pratique et ludique, et développez votre première application iOS.



Approfondissez Swift avec la Programmation Orientée Objet

 Moyenne  20 heures

La programmation orienté objet (POO) est un concept fondateur de la plupart des langages de programmation modernes, comme Swift. Découvrez la POO en animant un bus scolaire !

Projet 4 - 80 heures

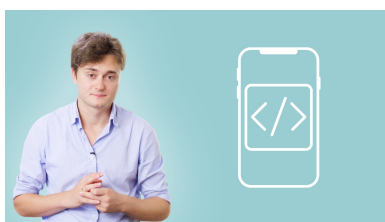
Développez Instagrid : une application de montage photo !

Un agence de design fait appel à vous pour finaliser l'application de montage photo Instagrid. Développez la solution qui répondra à ses attentes !

Compétences cibles

- Créer un design responsive à partir d'un mockup
- Interpréter les gestes sur un écran tactile
- Mettre en place une architecture adaptée à son projet

Cours associés



Développez une application iPhone avec le modèle MVC

 Moyenne  30 heures

Dans ce cours, vous allez créer un jeu de quiz avec le modèle MVC. Vous saurez aussi comment interpréter les gestes de l'utilisateur, réaliser des animations... et plus encore !



Créez une application responsive pour iOS

 Moyenne  10 heures

Fini les boutons en dehors de l'écran et les textes tronqués ! De l'iPhone 4 à l'iPad Pro, en mode portrait ou paysage, vous apprendrez à adapter une interface iOS selon votre écran.

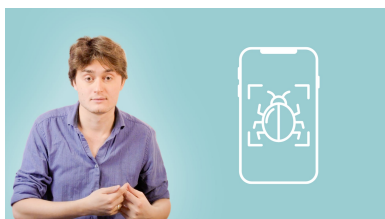
Améliorez une application existante

Vous venez à la rescousse d'un projet déjà lancé. À vous de jouer pour améliorer la qualité de l'application existante. Vous y ajouterez également des tests pour vous assurer de sa robustesse.

Compétences cibles

- Apporter des améliorations de fonctionnalités à une application
- Corriger des dysfonctionnements sur une application
- Effectuer une suite de tests unitaires et d'intégration
- Créer une architecture logicielle MVC

Cours associés



Débuguez et testez vos applications iOS

 Moyenne  15 heures

Dans ce cours, vous allez apprendre à repérer et éliminer les bugs de votre application et également à les prévenir en ajoutant des tests à votre projet.

Analysez les besoins de votre client pour son groupe de pizzerias

Un client vous sollicite pour créer un système de gestion des commandes pour ses pizzerias. À vous d'analyser ses besoins et d'élaborer les spécifications fonctionnelles du futur système.

Compétences cibles

- Sélectionner une solution technique adaptée
- Rédiger les spécifications détaillées d'un projet
- Lister les fonctionnalités demandées par un client
- Analyser un besoin client

Cours associés



Gérez votre projet informatique facilement



Facile



4 heures

Gérez un projet informatique de manière professionnelle en utilisant les méthodologies agiles.



Appliquez le principe du Domain-Driven Design à votre application



Facile



4 heures

Avec le Domain-Driven Design ou DDD, communiquez une architecture technique. Utilisez la méthode UML, les diagrammes de cas d'utilisation et de classe.



Écrivez la documentation technique de votre projet



Moyenne



6 heures

Documentez votre projet de manière claire et maintenable avec les conventions de nommage, README, ou encore les outils de documentation d'API, ainsi qu'un document d'architecture technique.

Concevez la solution technique d'un système de gestion de pizzeria

Un client souhaite créer un système de gestion pour ses pizzerias afin d'optimiser ses commandes. Vous devez modéliser le domaine fonctionnel et concevoir une solution technique adaptée à son besoin.

Compétences cibles

- Concevoir l'architecture technique d'une application à l'aide de diagrammes UML
- Décrire un domaine fonctionnel avec UML
- Implémenter le schéma de données dans la base
- Réaliser un schéma de conception de la base de données de l'application

Cours associés



Modélisez et implémentez une base de données relationnelle avec UML



Moyenne



20 heures

Vous souhaitez organiser et exploiter un ensemble de données mais vous ne savez pas comment vous y prendre ? Utilisez UML pour modéliser votre domaine et créez une base de données relationnelle !

Documentez votre système de gestion de pizzeria

Le système de gestion du groupe de pizzerias est en production. Rédigez sa documentation comprenant un dossier de conception fonctionnelle, un dossier de conception technique, un dossier d'exploitation et un PV de livraison finale.

Compétences cibles

- Produire une documentation technique et fonctionnelle de l'application

Réalisez une application de voyage

Créez une application complète avec une navigation simple entre plusieurs pages. Proposez des fonctionnalités utiles à tous les voyageurs !

Compétences cibles

- Effectuer des appels réseaux standards avec Swift
- Faire des tests unitaires
- Coder une application multi-pages avec Swift

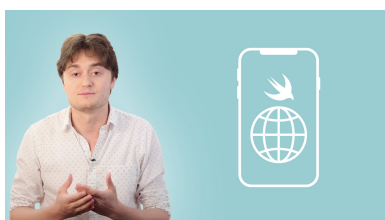
Cours associés



Gérez la navigation et les formulaires en iOS

Moyenne 12 heures

Dans ce cours, vous allez apprendre à organiser et enchaîner plusieurs pages dans une application. Vous saurez également comment faire des requêtes sur internet, sauvegarder des préférences utilisateurs, afficher le clavier... et bien plus !



Lancez des appels réseau en iOS

Difficile 12 heures

Connexion, lecture de vidéos, commentaires... Si vous souhaitez implémenter une de ces fonctionnalités sur votre application iPhone, vous devez apprendre à réaliser des appels réseaux.

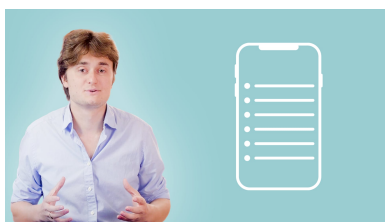
Créez l'application Reciplease... pour de bons petits plats !

Vous ne savez pas quoi cuisiner ce soir ? Fini l'angoisse du repas. Développez l'application Reciplease pour dénicher la bonne recette !

Compétences cibles

- Gérer une Table View
- Sauvegarder des données avec Core Data
- Utiliser une librairie open source
- Utiliser le delegate pattern

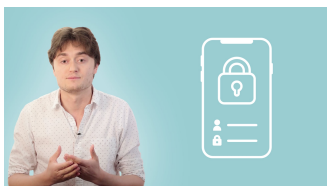
Cours associés



Ajoutez des listes dans vos applications iOS

 Difficile  12 heures

Les listes sont omniprésentes sur iOS : vos contacts, vos messages, vos emails... Dans ce cours, vous allez apprendre à les créer, les remplir et même les customiser.



Faites persister vos données dans votre application iOS

 Difficile  12 heures

Quand vous rouvrez une application, vos données sont toujours là ! Pour y parvenir, vous devrez utiliser la base de données Core Data et les préférences utilisateurs UserDefaults.

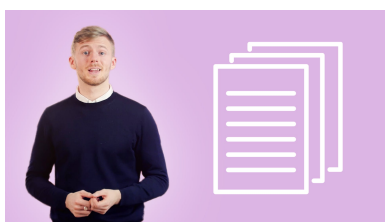
Effectuez un stage ou construisez une veille technologique

Pour ce projet, vous pouvez effectuer un stage en entreprise ou choisir de construire votre outil de veille technologique !

Compétences cibles

- Sélectionner des sources d'information pertinentes pour un certain ensemble de technologies
- Mettre en place un tableau de bord de veille technologique

Cours associés

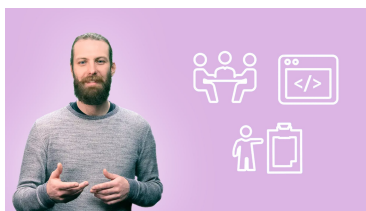


Rédigez votre rapport de stage

Facile

30 minutes

Le stage en entreprise est une étape décisive de votre formation. Afin d'en tirer le maximum et d'en rendre compte au mieux, vous allez produire un rapport de stage. Suivez ce mini-cours pour apprendre à rédiger un rapport de stage aussi enrichissant que convaincant !



Préparez-vous aux tests techniques pour devenir développeur

Facile

4 heures

Vous êtes à la recherche d'un emploi dans un métier lié au développement ? Préparez-vous aux tests techniques (discussions techniques, tests d'algorithmique ou mini-projets) dans ce cours !



Mettez en place un système de veille informationnelle

Facile

4 heures

Apprenez à faire de la veille pour vous adapter aux évolutions de votre métier et à utiliser des outils de veille informationnelle.

Réalisez un projet libre à impact social

Le projet que vous attendiez tous, le projet libre ! Contribuez à votre écosystème en créant l'application à vocation sociale de votre choix ! Retrouvez vos manches pour la bonne cause !

Compétences cibles

- Identifier et mener un projet à impact social
- Mobiliser ses compétences au profit de la réalisation d'un projet



alternance

OpenClassrooms, 1^{ère} école en ligne
à proposer des formations diplômantes

L'alternance en ligne permet à l'entreprise et à l'étudiant de trouver le **meilleur rythme** adapté à leurs besoins respectifs.

Côté étudiant :

une formation diplômante et 100% financée

L'alternance est une modalité de formation qui mêle acquisition des connaissances (en ligne) et des compétences (en entreprise).

Comment se déroule un parcours en alternance OpenClassrooms ?

- Après avoir choisi le parcours de formation qui lui convient, **l'étudiant bénéficie d'un accompagnement gratuit de 2 mois pour trouver son entreprise.**
- La formation peut se réaliser en contrat de professionnalisation ou d'apprentissage. Rendez-vous à la page suivante pour savoir lequel choisir !

Est ce que la formation en alternance a un coût pour l'étudiant ?

- La formation en alternance est gratuite ! Une rémunération est également prévue : jusqu'à 100% du SMIC en fonction de votre âge et de votre année de formation.
- Pour se lancer, une seule adresse : openclassrooms.com/fr/apprenticeship

Côté entreprise :

l'accès à des profils qualifiés toute l'année, en toute simplicité !

OpenClassrooms est la 1ère école en ligne à proposer des **formations en alternance, aux titres reconnus par l'État** de niveau Bac+2 à Bac+5, sur des **métiers en tension, très recherchés par les recruteurs**. Les formations en alternance **peuvent être financées, soit par la taxe d'apprentissage, soit par les OPCO (Opérateurs de Compétences)**.

Comment lancer des parcours d'alternance au sein de l'entreprise ?

- Pour chercher des profils à recruter en alternance ou lancer le recrutement d'un étudiant déjà identifié, n'hésitez pas à contacter :

job.placement@openclassrooms.com

- Les équipes d'OpenClassrooms vous accompagnent à chaque étape d'une démarche d'alternance, du dossier de financement au suivi de vos alternants.

Quand peut-on lancer une démarche d'alternance au sein de l'entreprise ?

- À tout moment : le contrat peut démarrer tout au long de l'année, il n'y a pas de date de rentrée imposée.



Pourquoi l'alternance en ligne ?

Les avantages de l'alternance OpenClassrooms sont nombreux : **date de début flexible, formations créées par des experts métiers, accompagnement personnalisé, formation financée...**

1. Une formation **gratuite** pour l'étudiant et financée pour l'entreprise

- La formation est gratuite.
- Dans le cadre d'un **contrat de professionnalisation**, elle est **100% financée** par votre OPCO.
- Dans le cadre d'un **contrat d'apprentissage**, elle est financée par la taxe d'apprentissage que paient les entreprises privées.

3. Une formation de **qualité**, conçue pour une application directe au sein de l'entreprise.

- Les formations OpenClassrooms sont **professionnalisantes**. Elles sont conçues par et pour l'entreprise, sur des métiers recherchés.
- Les formations OpenClassrooms sont de qualité, avec des **diplômes inscrits au RNCP** (Répertoire National des Certifications Professionnelles) et dont les niveaux sont reconnus par l'État.
- Une plateforme collaborative favorise les échanges entre apprentis et aide à la recherche d'emploi.
- Des espaces de coworking sont proposés dans toute la France.

2. Une solution **flexible**, adaptée aux besoins de l'étudiant et de l'entreprise

- Le contrat peut démarrer **à tout moment de l'année**.
- Il est possible de faire soit un contrat de professionnalisation, soit un contrat d'apprentissage.
- Le(s) **jour(s)** dédié(s) à la **formation** est (sont) **flexible(s)** en fonction de l'organisation de l'étudiant et de l'entreprise.

4. Un **accompagnement** dédié à chaque étape, pour l'étudiant comme pour l'entreprise

- Des **profils d'étudiants disponibles et pré-sélectionnés par nos experts pour répondre à vos besoins en recrutement sur toute la France**.
- Un accompagnement par nos conseillers pédagogiques **à chaque étape de l'alternance**.
- Un point de suivi hebdomadaire par un **mentor individuel** pour **motiver l'étudiant et l'accompagner** pendant toute sa formation.



Tout savoir sur les contrats d'alternance

Une question ? Un projet ?

Contacter : job.placement@openclassrooms.com

Contrat de professionnalisation

1 jour en formation / 4 jours en entreprise.

- L'entreprise embauche l'étudiant en CDD sur 12 ou 24 mois (selon le parcours de formation).
- La formation est financée par un OPCO. OpenClassrooms est référencé dans les principaux OPCO grâce à ses titres certifiés et sa certification Datadock.
- L'entreprise fait la démarche de demande de prise en charge auprès de son OPCO. Nos équipes sont présentes à chaque étape pour l'accompagner.
- L'étudiant est rémunéré **sur une base qui va de 65% à 100% du SMIC** (pour un étudiant de plus de 26 ans).
- Si l'étudiant a plus de 26 ans et est demandeur d'emploi, Pôle Emploi octroie une aide à l'emploi à l'entreprise.

Contrat d'apprentissage

2 jours en formation / 3 jours en entreprise.

- L'étudiant est embauché sur 12 ou 24 mois selon sa formation.
- Le contrat d'apprentissage concerne les personnes de 16 à 29 ans révolus (sans limite d'âge pour les publics RQTH, mais aussi les créateurs d'entreprise, les sportifs de haut niveau et l'encadrement de haut niveau).
- Le contrat d'apprentissage peut être signé par les employeurs dans le secteur public et les entreprises privées.
- La formation est **100% financée grâce à la taxe d'apprentissage** pour les entreprises du secteur privé. Pour le secteur public, une convention financière est établie entre OpenClassrooms et l'employeur.
- Une rémunération de l'apprenti est prévue : jusqu'à 100% du SMIC en fonction de son âge et de l'année de sa formation.
- Notre CFA vous accompagne dans toutes les démarches administratives concernant la mise en place de contrat d'apprentissage.