



# Testeur Logiciel

 Mentor individuel  Associate's-level diploma \*

Assurez la qualité d'un site internet en apprenant le métier de testeur et le développement web.

#### PÉRIODE DE FORMATION

**9 mois** à temps plein

**18 mois** en alternance\*\*

#### DURÉE DE LA FORMATION

**600 heures** supervisées

## OPENCLASSROOMS

La formation demande un investissement en temps estimé à 1200 heures : 600 heures de formation supervisée (projets encadrés par des mentors) et 600 heures de formation guidée (cours et des ressources pédagogiques). En alternance, la durée totale ne comprend pas le temps passé en entreprise.

La période de formation peut être rallongée en cas de formation à temps partiel. La durée est estimée et dépend du niveau d'entrée en formation, de la disponibilité, du temps alloué par semaine et des capacités et rythmes d'apprentissage de l'étudiant.

\*Développeur intégrateur web - code NSF 326t - Associate's-level diploma - certification professionnelle enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) par décision de France compétences publiée le 15/12/2021

\*\* Vérifiez l'éligibilité du parcours en fonction de votre contrat d'alternance (professionnalisation ou apprentissage).

# Devenez Testeur Logiciel ou Testeur QA

## Assurez la qualité des développements web grâce aux méthodes de tests fonctionnels

Le testeur logiciel est chargé de vérifier le bon fonctionnement d'un logiciel, d'un site web, ou d'une application. Il travaille conjointement avec les équipes de produit et de développement afin d'assurer que le code est conforme aux besoins identifiés dans les spécifications. Pour ce faire, il effectue différents tests et utilise des outils de testing pour détecter les bugs et les problèmes qui peuvent affecter la qualité et la performance de ces programmes.

Ces tests peuvent être manuels ou automatisés, et ils visent à couvrir le maximum de cas d'utilisation possibles. Le testeur logiciel documente les résultats de ses tests et travaille en étroite collaboration avec les développeurs pour corriger les bugs et améliorer la qualité du logiciel.

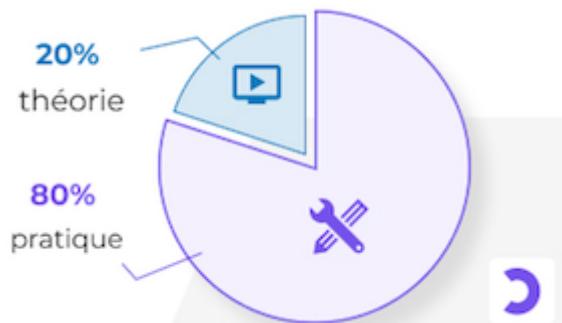
Lorsqu'il a des compétences en développement, il est alors en meilleure capacité d'analyser le fonctionnement du code afin de proposer des pistes de solution aux équipes de développement. C'est un atout important sur le marché du travail car des compétences en développement sont souvent recherchées par les employeurs dans les équipes de test.

## En tant que Testeur Logiciel, quelles sont vos missions ?

1. **Élaborer et mettre en place** des **plans de test** et des **scénarios de tests** afin de couvrir tous les cas d'utilisation et les fonctionnalités du logiciel, du site ou de l'application, pour en assurer la **qualité**.
2. **Exécuter les tests** de manière **manuelle** (en suivant un cahier de recette ou en faisant des tests exploratoires) ou bien **automatisée**, pour déceler des potentielles anomalies dans **le parcours d'utilisation**.
3. **Analyser les résultats des tests** et en cas d'erreurs, identifier le contexte de leurs apparitions et rédiger des comptes-rendus détaillés afin **d'aider les équipes de développeurs à les corriger**.

**Vous maîtriserez les technologies, méthodes et les langages de programmation les plus demandés :** Jira, Postman, automatisation avec Cypress, Tests fonctionnels, Stratégie de tests, Cahier de recette, Chrome debugger, Git & Github, HTML, CSS, JavaScript, React, API, VSCode, Responsive Design, Figma, Gestion de Projet Agile

## Nos formations vous permettent d'apprendre par la pratique



Réalisez des projets concrets basés sur des mises en situation professionnelles. Savoir c'est bien, savoir-faire c'est mieux !

**Vous êtes accompagné par un mentor, professionnel du métier, tout au long de votre formation**

**Autonomes, mais jamais seuls !**

**Chez OpenClassrooms, vous pourrez compter sur de nombreux soutiens :**

- les professeurs, experts du domaine ;
- les conseillers pédagogiques dédiés à votre réussite ;
- une communauté d'étudiants sur Slack.

**Quelles sont vos opportunités de carrière et perspectives d'emploi à la suite de cette formation diplômante ?**

En suivant notre formation en ligne, vous pourrez exercer de nombreux métiers dont celui de **Testeur Logiciel**, ou de **Testeur QA**, ou encore d'**Analyste de tests**.

**Les salaires du marché pour le poste de Testeur Logiciel :**

- **29 000€ à 33 500€** pour un profil débutant.
- **33 500€ à 41 000€** pour un profil confirmé.

Cette fourchette de salaire peut toutefois varier selon la taille d'entreprise et la région.

*Source : Talent.com, 2023*

Vous pourrez évoluer vers d'autres métiers liés au développement informatique ou vous spécialiser dans les métiers du testing (passage de la **certification ISTQB**, **Ingénieur QA**, **QA Manager**, **Ingénieur test et validation**) après quelques années

d'expérience ou en poursuivant vos études à la suite de ce cursus.

Les opportunités d'emplois sont nombreuses partout en France. Le métier de Testeur Logiciel peut s'exercer en entreprise, mais aussi en freelance.

## **Et si vous suiviez cette formation en alternance ?**

**La formation de Testeur Logiciel est disponible en contrat de professionnalisation et en apprentissage.**

Avec OpenClassrooms, vous pouvez démarrer votre alternance en ligne à n'importe quel moment de l'année. Votre formation est financée par l'entreprise, et vous touchez un salaire mensuel, calculé selon votre situation. En plus des projets concrets à valider dans la formation, vous pouvez mettre en pratique directement vos compétences acquises durant votre parcours.

**Pour vous soutenir dans cette démarche, les équipes d'OpenClassrooms vous aident à trouver une entreprise prête à vous embaucher dès le début de vos études !**

Découvrez-en plus sur l'[alternance](#) en ligne chez OpenClassrooms.

## **Nos alumni racontent**

### **Les pré-requis pour postuler**

Pour accéder directement à la certification, les candidats doivent obligatoirement justifier d'un des **pré-requis** suivants :

- être titulaire du baccalauréat ou d'une certification de niveau 4 (ou équivalent) ;

ou

- justifier d'une expérience professionnelle d'au moins 12 mois en lien avec le domaine du numérique ;

ou

- réussir un test technique sur les thématiques suivantes : intégration web en HTML et CSS, connaissances de base JavaScript et notions de tests fonctionnels. Ce test vous sera transmis lors du processus d'admission.

**Langue** : niveau B2 minimum en français.

Vous ne répondez pas aux critères d'admissibilité ? Nous vous invitons à déposer votre candidature, un conseiller en formation étudiera votre dossier et vous recontactera.

Pour tous les candidats, la procédure de sélection s'effectue au travers d'un formulaire de candidature validant les pré-requis académiques ou dérogatoires, ainsi que l'adéquation du projet professionnel avec les objectifs de la formation. Seront collectées via ce formulaire les pièces justificatives constituant le dossier d'admission. Si nécessaire, un entretien individuel de motivation est organisé.

- **Matériel** : l'accès à un ordinateur (PC ou Mac), muni d'un micro, d'une webcam ainsi que d'une bonne connexion Internet pour les séances de mentorat (3.2 Mbps en envoi et 1.8 Mbps en réception de données). Cliquez ici pour [tester la qualité de votre connexion](#). Être administrateur(trice) de votre ordinateur afin de pouvoir installer des programmes complémentaires.

### **Coût de la formation**

Cette formation est proposée au prix de **3 600€ pour les particuliers** (tarif variable en fonction de la durée du parcours - hors alternance)

## Projet 1 - 20 heures

# Démarrez votre formation de Testeur Logiciel

Mettez-vous dans les meilleures conditions pour réussir votre parcours : projetez-vous dans votre formation, définissez votre planning et apprenez-vous les outils essentiels pour apprendre.

## Compétences cibles

- Élaborer un plan d'apprentissage personnalisé

## Cours associés



### Engagez-vous dans votre formation OpenClassrooms

Facile 2 heures

Prenez en main votre parcours OpenClassrooms et réalisez votre premier projet en suivant ce cours conçu pour vous accompagner dans ces premières étapes de formation.



### Découvrez les métiers de développeur

Facile 6 heures

Les codeurs, programmeurs, développeurs... Qu'est-ce que c'est ? Découvrez les différents métiers du développement, du Web au mobile, du back-end au front-end. Vous verrez comment vous former et comment évoluer dans le code.

## Projet 2 - 20 heures

# Premiers pas sur le langage HTML

Démarrez sur HTML et CSS en analysant et en complétant une page internet.

## Compétences cibles

- Intégrer des éléments sur une page web en utilisant les fondamentaux de HTML

## Cours associés



### Mettez en place votre environnement front-end

Facile 4 heures

Le développement front-end, comme n'importe quel domaine, nécessite plus que du savoir-faire, il faut les bons outils ! Dans ce cours, vous installerez et découvrirez les outils qui vous serviront tout au long de votre carrière de développeur front-end.



### Créez votre site web avec HTML5 et CSS3

Facile 15 heures

Vous rêvez d'apprendre à créer des sites web ? Débutez avec ce cours qui vous enseignera tout ce qu'il faut savoir sur le développement de sites web en HTML5 et CSS3 !

## Projet 3 - 80 heures

# Créez la page d'accueil d'une agence de voyage avec HTML & CSS

Démarrez sur HTML et CSS en intégrant la page Web de Booki, une plateforme de réservation de vacances.

## Compétences cibles

- Implémenter une interface responsive avec HTML et CSS
- Installer un environnement de développement front-end
- Intégrer du contenu conformément à une maquette avec HTML et CSS
- Mettre en œuvre des animations CSS

## Cours associés



### Mettez en place votre environnement front-end

Facile 4 heures

Le développement front-end, comme n'importe quel domaine, nécessite plus que du savoir-faire, il faut les bons outils ! Dans ce cours, vous installerez et découvrirez les outils qui vous serviront tout au long de votre carrière de développeur front-end.



### Créez votre site web avec HTML5 et CSS3

Facile 15 heures

Vous rêvez d'apprendre à créer des sites web ? Débutez avec ce cours qui vous enseignera tout ce qu'il faut savoir sur le développement de sites web en HTML5 et CSS3 !



## Créez des animations CSS modernes

Moyenne 15 heures

Vous souhaitez animer votre site web avec des animations CSS ? Ce cours est fait pour vous ! Vous y découvrez notamment les keyframes et les transitions pour créer des sites dynamiques et modernes.



## Corrigez vos bugs et trouvez une solution à vos problèmes de code

Facile 4 heures

Apprenez à débugger votre code et à trouver des solutions pour aborder sereinement vos problématiques de code à écrire !



## Intégrer une maquette Figma en HTML / CSS

Facile 4 heures

Intégrez votre propre maquette Figma sur le web en utilisant le HTML et le CSS.

## Projet 4 - 20 heures

# Premiers pas sur les tests fonctionnels

Découvrez les tests fonctionnels en testant la page web du site d'un cabinet d'avocat. Ce projet très guidé vous permettra de comprendre la posture à adopter en tant que testeur ainsi que de mener des premières activités de test.

## Compétences cibles

- Effectuer des tests exploratoires sur un site web
- Exécuter un cahier de recette

## Cours associés



### Initiez-vous au test et à la qualité logiciel

Facile 6 heures

Maîtrisez les fondamentaux du test et de la qualité logicielle : tests fonctionnels et exploratoires. Apprenez à mener une campagne de test.

## Projet 5 - 70 heures

# Menez une campagne de tests

Menez une campagne de test complète sur le site en développement d'une agence d'événementiel. Analysez les anomalies en détail et faites un rapport complet de chaque bug sur Jira. Finissez en rédigeant un bilan de campagne.

## Compétences cibles

- Mettre à jour un cahier de recette
- Rédiger un bilan de campagne de test
- Mener une investigation des anomalies d'un site afin de permettre leur résolution

## Cours associés



### Initiez-vous au test et à la qualité logiciel

Facile 6 heures

Maîtrisez les fondamentaux du test et de la qualité logicielle : tests fonctionnels et exploratoires. Apprenez à mener une campagne de test.

## Projet 6 - 20 heures

# Premiers pas sur le langage JavaScript

Réalisez le carrousel du site Internet d'une imprimerie avec JavaScript

## Compétences cibles

- Programmer en utilisant les fondamentaux de JavaScript

## Cours associés



### Découvrez le fonctionnement des algorithmes

Facile 6 heures

Dans ce cours, apprenez les bases de l'algorithme : variables, fonctions, boucles et structures conditionnelles. Découvrez les principes de la récursivité.



### Apprenez à programmer avec JavaScript

Facile 12 heures

Maîtrisez les bases de la programmation JavaScript et sa logique de programmation en réalisant un site web dynamique.

## Projet 7 - 70 heures

# Créez une page web dynamique avec JavaScript

Aidez votre équipe à finaliser le nouveau site internet d'une architecte grâce à la création d'un site dynamique avec JavaScript, communiquant avec une API.

## Compétences cibles

- Versionner son projet avec Git et Github
- Gérer les événements utilisateurs avec JavaScript
- Manipuler des éléments du DOM avec JavaScript
- Récupérer les données utilisateurs dans le JavaScript via des formulaires

## Cours associés



### Apprenez à utiliser la ligne de commande dans un terminal

Facile 6 heures

Apprenez à écrire des lignes de commandes qui vous permettront de communiquer avec votre ordinateur.



### Créez des pages web dynamiques avec JavaScript

Moyenne 12 heures

Manipulez le DOM, rendez votre page web dynamique, utilisez une API HTTP pour interagir avec un service web, et utilisez des librairies pour enrichir votre page web.



## Gérez du code avec Git et GitHub

 Facile  6 heures

Installez Git et GitHub et apprenez les commandes de base de Git pour gérer votre code et déployer vos projets de développement.

## Projet 8 - 60 heures

# Créez une application web de location immobilière avec React

Implémentez le front-end de Kasa, une application de location de logement. Mettez en place des composants avec React et les routes de l'application avec React Router.

## Compétences cibles

- Afficher les données du back end sur l'interface via des appels API
- Configurer la navigation entre les pages de l'application avec React Router
- Développer des éléments de l'interface d'un site web grâce à des composants React
- Initialiser une application avec Create React App

## Cours associés



### Débutez avec React

Moyenne 8 heures

Découvrez React.js, la bibliothèque Javascript qui vous permet de créer votre application en composants. Vous verrez les fondamentaux tout en construisant une application web complète avec Create React App !



### Créez une application React complète

Moyenne 12 heures

Allez au-delà des simples applications React ! Dans ce cours, nous construirons une Single Page Application avec du routing, des hooks personnalisés, et des tests.

## Projet 9 - 60 heures

# Planifiez le développement du site de votre client

Planifiez chacune des étapes du projet de développement d'un site de création de menus pour les restaurateurs.

## Compétences cibles

- Présenter la solution technique
- Rédiger les spécifications techniques d'un projet web à partir de besoins fonctionnels
- Découper une fonctionnalités en tâches pour préparer le développement
- Mettre en place une méthode de veille technologique
- Suivre le déroulement du projet grâce à un outil de gestion de projet

## Cours associés



### Initiez-vous à la gestion de projet agile

Facile 6 heures

Formez votre équipe agile, prenez en compte le besoin des utilisateurs et développez des pratiques agiles comme le Planning Poker, les méthodes Kanban et Lean...



### Gérez votre projet informatique facilement

Facile 4 heures

Gérez un projet informatique de manière professionnelle en utilisant les méthodologies agiles.



## Mettez en place un système de veille informationnelle

Facile 4 heures

Apprenez à faire de la veille pour vous adapter aux évolutions de votre métier et à utiliser des outils de veille informationnelle.



## Devenez développeur agile

Facile 4 heures

Devenez un développeur agile : intégrez une équipe Scrum, réalisez un Sprint et découvrez les techniques de développement agile comme le TDD, le KISS et le refactoring.

## Projet 10 - 60 heures

# Automatisez des tests pour une boutique en ligne

Analysez le bilan d'une campagne de test d'un site et automatisez les tests permettant de faire gagner en efficacité, en fiabilité, et en fluidité le processus qualité.

## Compétences cibles

- Analyser les besoins en automatisation de tests
- Automatiser des tests via des scripts
- Rédiger un bilan de campagne de tests automatisés

## Cours associés



### Automatisez des tests fonctionnels pour le web avec Cypress

Moyenne 8 heures

Prenez en main l'automatisation de vos tests web à l'aide de Cypress : analysez vos besoins en automatisation, automatisez vos tests et rédigez un bilan de campagne.

## Projet 11 - 60 heures

# Concevez une stratégie de test

Analysez les spécifications fonctionnelles de l'application et concevez la stratégie de test à adopter, ainsi que le cahier de recette permettant d'effectuer les tests.

## Compétences cibles

- Rédiger un cahier de recette pour tester un site
- Rédiger une stratégie de test
- Analyser les spécifications fonctionnelles

## Cours associés



### Concevez une stratégie de test

Moyenne 8 heures

Dans ce cours en ligne, analysez les spécifications fonctionnelles pour rédiger la revue d'exigences, concevoir la stratégie de test et élaborer le cahier de recette

## Projet 12 - 60 heures

# Créez et publiez votre portfolio de testeur logiciel

Déployez votre portfolio en ligne pour donner de la visibilité à vos projets.

## Compétences cibles

- Débugger un site web grâce aux Chrome DevTools
- Déployer un site statique en ligne
- Optimiser la performance d'un site web

## Cours associés



### Mettez en ligne votre site web

Facile 2 heures

Découvrez comment réserver un nom de domaine, trouver un hébergeur et transférer des fichiers via un client FTP pour envoyer votre site sur le web !



### Trouvez votre premier emploi en tant que développeur

Facile 2 heures

Trouver son premier emploi ? C'est souvent un parcours du combattant. Ce cours est là pour vous aider à adopter la bonne approche... et vous aider à le décrocher !



# L'alternance par OpenClassrooms. Pratique et pratique.

**Apprenez où que vous soyez**

---

Pas besoin de déménager pour se former : choisissez une entreprise près de chez vous et formez-vous en ligne

# Côté étudiant :

## L' alternance à tout âge avec OpenClassrooms

Démarrez une nouvelle carrière avec nos formations en alternance 100% en ligne ! Véritables accélérateurs de carrière, elles sont diplômantes, rémunérées et financées par des entreprises partout en France. Débutez où vous voulez, pendant toute l'année.

---

### La pédagogie et l'expérience OpenClassrooms, les clés de votre réussite

- **Apprenez où que vous soyez**

Pas besoin de déménager pour se former : choisissez une entreprise près de chez vous et formez-vous en ligne.

- **Travaillez sur des projets professionnalisa**

Réalisez des projets concrets, issu de scénarios métiers, directement applicables en entreprise.

- **Un mentor pour vous accompagner**

Bénéficiez chaque semaine des conseils d'un expert du métier qui vous aide à progresser tout au long de votre formation.

- **Un salaire et aucun frais**

L'entreprise paie votre formation et vous verse un salaire mensuel, calculé selon votre situations personnelle.

# Côté employeur :

## Recrutez et formez les talents de demain avec l'alternance

Recrutez parmi notre base de candidats et formez vos futurs talents sur les métiers en tension grâce à l'alternance.

---

### Accédez gratuitement aux alternants OpenClassrooms

- Découvrez des profils motivés et de qualité

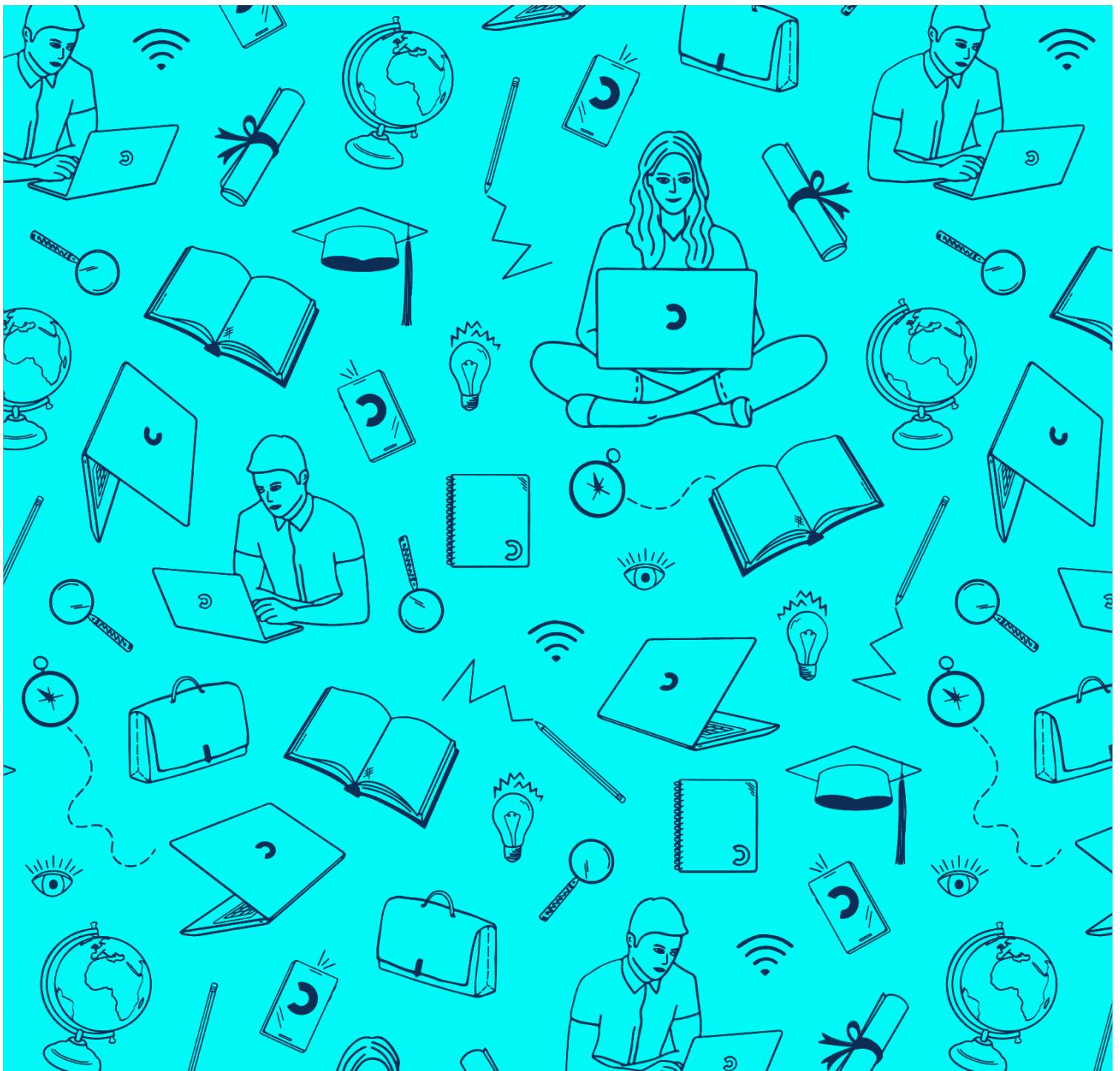
Trouvez des candidats qui correspondent réellement à vos besoins.

- Recrutez rapidement grâce à notre base d'alternants.

Dénichez vos futurs talents via votre espace recruteur.

- Réalisez vos démarches administratives facilement

Finie la paperasse : nos équipes s'occupent aussi de l'administratif.



# Pourquoi l'alternance en ligne ?

---

Les avantages de l'alternance OpenClassrooms sont nombreux : **date de début flexible, formations créées par des experts métiers, accompagnement personnalisé, formation financée...**

## **1. Un salaire et une formation financée par l'entreprise, qui dit mieux ?**

La formation en alternance, c'est 0 frais pour l'étudiant car financée par l'entreprise. Et comme pour toute alternance, vous percevez un salaire durant votre formation.

## **2. Un rythme d'alternance flexible : pratique pour vous et pour votre entreprise**

Votre contrat peut démarrer à tout moment de l'année, plus besoin d'attendre septembre ou janvier ! Le rythme d'alternance prévoit 3 ou 4 jours en entreprise par semaine et les jours de formation peuvent être adaptés.

## **3. Une formation au plus proche de la réalité du métier**

Nos formations sont conçues avec des experts reconnus dans leur domaine, pour répondre aux besoins des entreprises. Elles sont inscrites au Répertoire national des certifications professionnelles (RNCP) et sont reconnues par l'Etat.

## **4. En ligne, mais toujours bien accompagné**

Parce que se former n'est jamais facile, vous êtes suivi individuellement par un mentor, qui vous aide à progresser. Notre équipe de conseillers pédagogiques est aussi là pour vous accompagner à chaque étape de votre parcours.



# Tout savoir sur les contrats d'alternance

---

Une question ? Un projet ?

Contacter : [job.placement@openclassrooms.com](mailto:job.placement@openclassrooms.com)

# Contrat de professionnalisation

**1 à 2 jours en formation / 3 à 4 jours en entreprise.**

- L'entreprise embauche l'étudiant en CDD sur 12 ou 24 mois (selon le parcours de formation).
- La formation est financée par un OPCO. OpenClassrooms est référencé dans les principaux OPCO grâce à ses titres certifiés et sa certification Datadock.
- L'entreprise fait la démarche de demande de prise en charge auprès de son OPCO. Nos équipes sont présentes à chaque étape pour l'accompagner.
- L'étudiant est rémunéré **sur une base qui va de 65% à 100% du SMIC** (pour un étudiant de plus de 26 ans).
- Si l'étudiant a plus de 26 ans et est demandeur d'emploi, Pôle Emploi octroie une aide à l'emploi à l'entreprise.

# Contrat d'apprentissage

**1 à 2 jours en formation / 3 à 4 jours en entreprise.**

- L'étudiant est embauché sur 12 ou 24 mois selon sa formation.
- Le contrat d'apprentissage concerne les personnes de 16 à 29 ans révolus (sans limite d'âge pour les publics RQTH, mais aussi les créateurs d'entreprise, les sportifs de haut niveau et l'encadrement de haut niveau).
- Le contrat d'apprentissage peut être signé par les employeurs dans le secteur public et les entreprises privées.
- La formation est **100% financée grâce à la taxe d'apprentissage** pour les entreprises du secteur privé. Pour le secteur public, une convention financière est établie entre OpenClassrooms et l'employeur.
- Une rémunération de l'apprenti est prévue : jusqu'à 100% du SMIC en fonction de son âge et de l'année de sa formation.
- Notre CFA vous accompagne dans toutes les démarches administratives concernant la mise en place de contrat d'apprentissage.