

Développement



Développeur d'application - iOS

Découvrez le développement iOS et réalisez des applications taillées pour l'iPhone et l'iPad !



Durée de la formation
750 heures



à temps plein
12 mois



Diplôme de niveau 6 (bac +3/4) *

*Développeur concepteur logiciel - code NSF 326t - Diplôme de niveau 6 (bac +3/4) - certification professionnelle enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP) par décision de France compétences publiée le 15/10/2021

OPENCLASSROOMS

Projet 1 - 10 heures

Définissez votre stratégie d'apprentissage

Mettez-vous dans les meilleures conditions pour réussir votre parcours : projetez-vous dans votre formation, définissez votre planning et appropriiez-vous les outils essentiels pour apprendre.

Compétences cibles

- Définir le cadre de votre formation

Cours associés



Engagez-vous dans votre formation OpenClassrooms

 Facile

 2 heures

Prenez en main votre parcours OpenClassrooms et réalisez votre premier projet en suivant ce cours conçu pour vous accompagner dans ces premières étapes de formation.

Projet 2 - 10 heures

Intégrez la communauté OpenClassrooms !

Il est temps de vous présenter aux autres élèves ! Apprenez à utiliser les outils de versionning Git et GitHub tout en intégrant la communauté OpenClassrooms.

Compétences cibles

- Versionner son projet et travailler en collaboration

Cours associés



Gérez du code avec Git et GitHub

 Facile  6 heures

Installez Git et GitHub et apprenez les commandes de base de Git pour gérer votre code et déployer vos projets de développement.



Comprendre le Web

 Facile  6 heures

Le monde du Web vous intéresse, mais vous n'y connaissez rien ? Vous décrochez quand vous entendez du vocabulaire geek ? Imprégnez-vous de la culture du Web avec ce cours !



Devenez un expert de Git et GitHub



Moyenne



6 heures

Devenez un expert de Git et GitHub : utiliser une méthode et des commandes pour gérer les conflits, mettez en place des workflows, des hooks et utiliser un client GUI.

Projet 3 - 100 heures

Créez votre premier jeu vidéo avec Swift !

Dans ce projet, nous allons concevoir un prototype de jeu de combat entre personnages avec Swift. La Programmation Orientée Objet n'aura plus de secret pour vous !

Compétences cibles

- Programmer en orienté objet avec Swift

Cours associés



Introduction à iOS : plongez dans le développement mobile !

Facile

8 heures

Dans ce cours d'introduction, vous découvrirez les fondamentaux du développement d'applications iPhone. Vous allez créer votre première application fonctionnelle en seulement quelques heures !

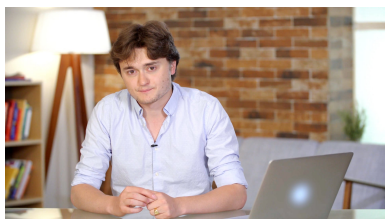


Apprenez les fondamentaux de Swift

Facile

10 heures

Vous souhaitez vous initier au langage Swift ? Suivez ce cours pratique et ludique, et développez votre première application iOS.



Approfondissez Swift avec la programmation orientée objet

■ Moyenne ⌚ 8 heures

La programmation orientée objet est un concept fondateur de la plupart des langages de programmation modernes, comme Swift. Découvrez-la en animant un bus scolaire !

Projet 4 - 80 heures

Développez Instagrid : une application de montage photo !

Un agence de design fait appel à vous pour finaliser l'application de montage photo Instagrid. Développez la solution qui répondra à ses attentes !

Compétences cibles

- Interpréter les gestes sur un écran tactile
- Mettre en place une architecture adaptée à son projet
- Créer un design responsive à partir d'un mockup

Cours associés



Développez une application iPhone avec le modèle MVC

 Moyenne  30 heures

Dans ce cours, vous allez créer un jeu de quiz avec le modèle MVC. Vous saurez aussi comment interpréter les gestes de l'utilisateur, réaliser des animations... et plus encore !



Créez une application responsive avec UIKit pour iOS

 Moyenne  10 heures

Fini les boutons en dehors de l'écran et les textes tronqués ! De l'iPhone 4 à l'iPad Pro, en mode portrait ou paysage, vous apprendrez à adapter une interface iOS selon votre écran.

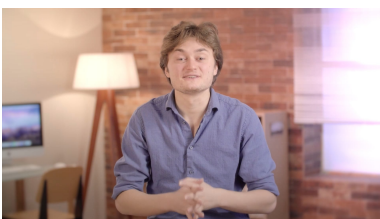
Améliorez une application existante

Vous venez à la rescousse d'un projet déjà lancé. À vous de jouer pour améliorer la qualité de l'application existante. Vous y ajouterez également des tests pour vous assurer de sa robustesse.

Compétences cibles

- Apporter des améliorations de fonctionnalités à une application
- Corriger des dysfonctionnements sur une application
- Créer une architecture logicielle MVC
- Effectuer une suite de tests unitaires et d'intégration

Cours associés



Débuguez et testez vos applications iOS

 Moyenne  15 heures

Dans ce cours, vous allez apprendre à repérer et éliminer les bugs de votre application et également à les prévenir en ajoutant des tests à votre projet.

Analysez les besoins de votre client pour son groupe de pizzerias

Un client vous sollicite pour créer un système de gestion des commandes pour ses pizzerias. À vous d'analyser ses besoins et d'élaborer les spécifications fonctionnelles du futur système.

Compétences cibles

- Sélectionner une solution technique adaptée
- Analyser un besoin client
- Rédiger les spécifications détaillées d'un projet
- Lister les fonctionnalités demandées par un client

Cours associés



Gérez votre projet informatique facilement

 Facile  4 heures

Gérez un projet informatique de manière professionnelle en utilisant les méthodologies agiles.



Appliquez le principe du Domain-Driven Design à votre application

 Facile  4 heures

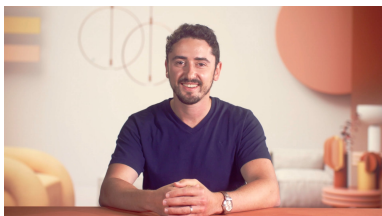
Avec le Domain-Driven Design ou DDD, communiquez une architecture technique. Utilisez la méthode UML, les diagrammes de cas d'utilisation et de classe.



Écrivez la documentation technique de votre projet

■ ■ Moyenne ⌚ 6 heures

Documentez votre projet de manière claire et maintenable avec les conventions de nommage, README, ou encore les outils de documentation d'API, ainsi qu'un document d'architecture technique.



Devenez développeur agile

■ ■ Facile ⌚ 4 heures

Devenez un développeur agile : intégrez une équipe Scrum, réalisez un Sprint et découvrez les techniques de développement agile comme le TDD, le KISS et le refactoring.

Concevez la solution technique d'un système de gestion de pizzerias

Un client souhaite créer un système de gestion pour ses pizzerias. Vous devez concevoir une solution technique adaptée à son besoin, et préparer la réalisation du projet en proposant une méthodologie adaptée et un cadrage projet.

Compétences cibles

- Implémenter le schéma de données dans la base
- Décrire un domaine fonctionnel avec UML
- Concevoir la solution technique d'une application à l'aide de diagrammes UML
- Préparer la planification d'un projet
- Réaliser un schéma de conception de la base de données de l'application

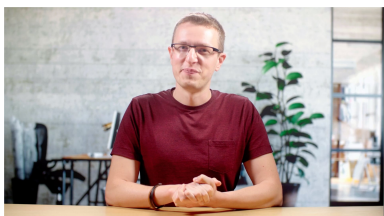
Cours associés



Gérez votre projet informatique facilement

 Facile  4 heures

Gérez un projet informatique de manière professionnelle en utilisant les méthodologies agiles.



Modélisez vos bases de données



Moyenne



8 heures

Apprenez à modéliser vos bases de données avec des diagrammes de classe UML et à passer du modèle conceptuel de données au modèle relationnel.

Documentez votre système de gestion de pizzeria

Le système de gestion du groupe de pizzerias est en production. Rédigez sa documentation comprenant un dossier de conception fonctionnelle, un dossier de conception technique, un dossier d'exploitation et un PV de livraison finale.

Compétences cibles

- Produire une documentation technique et fonctionnelle de l'application

Réalisez une application de voyage

Créez une application complète avec une navigation simple entre plusieurs pages. Proposez des fonctionnalités utiles à tous les voyageurs !

Compétences cibles

- Coder une application multi-pages avec Swift
- Effectuer des appels réseaux standards avec Swift
- Faire des tests unitaires

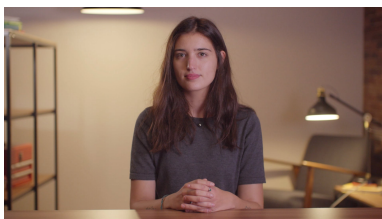
Cours associés



Gérez la navigation et les formulaires sur iOS

Moyenne 8 heures

Dans ce cours, vous allez apprendre à créer des formulaires et à gérer la navigation dans votre application.



Adoptez les API REST pour vos projets web

Facile 4 heures

Enrichissez vos projets web avec les API REST en accédant à des données qui pourront être intégrées dans vos propres applications. Les API apporteront une nouvelle dimension à vos logiciels !



Lancez des appels réseaux en iOS



Difficile



12 heures

Connexion, lecture de vidéos, commentaires... Si vous souhaitez implémenter une de ces fonctionnalités sur votre application iPhone, vous devez apprendre à réaliser des appels réseaux.

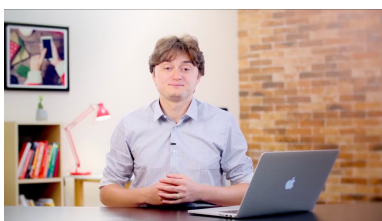
Créez l'application Reciplease... pour de bons petits plats !

Vous ne savez pas quoi cuisiner ce soir ? Fini l'angoisse du repas. Développez l'application Reciplease pour dénicher la bonne recette !

Compétences cibles

- Gérer une Table View
- Respecter les standards de sécurité et de Green Code
- Sauvegarder des données avec un ORM
- Rendre accessible une application
- Utiliser le delegate pattern
- Utiliser une librairie open source

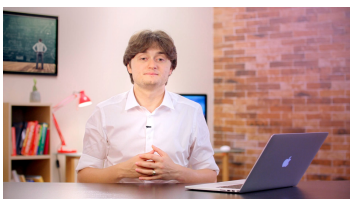
Cours associés



Ajoutez des listes dans vos applications iOS

 Difficile  10 heures

Les listes sont omniprésentes sur iOS : vos contacts, vos messages, vos e-mails... Dans ce cours, vous allez apprendre à les créer, les remplir et même les customiser !



Faites persister vos données dans votre application iOS

 Difficile  12 heures

Quand vous rouvrez une application, vos données sont toujours là ! Pour y parvenir, vous devrez utiliser la base de données Core Data et les préférences utilisateurs UserDefaults.



Concevez un contenu web accessible



Facile



6 heures

Découvrez comment les personnes en situation de handicap utilisent les technologies d'assistance. Évaluez les barrières à l'accessibilité numérique et concevez des contenus inclusifs grâce aux règles WCAG, du design visuel aux interactions.

Construisez une veille technologique et (optionnel) effectuez un stage

Pour ce projet vous allez construire votre outil de veille technologique, et vous avez également l'option effectuer un stage !

Compétences cibles

- Sélectionner des sources d'information pertinentes pour un certain ensemble de technologies
- Mettre en place un tableau de bord de veille technologique

Cours associés



Rédigez votre rapport de stage

Facile

30 minutes

Le stage en entreprise est une étape décisive de votre formation. Afin d'en tirer le maximum et d'en rendre compte au mieux, vous allez produire un rapport de stage. Suivez ce mini-cours pour apprendre à rédiger un rapport de stage aussi enrichissant que convaincant !



Préparez-vous aux tests techniques pour devenir développeur

Facile

4 heures

Vous êtes à la recherche d'un emploi dans un métier lié au développement ? Préparez-vous aux tests techniques (discussions techniques, tests d'algorithmique ou mini-projets) dans ce cours !



Mettez en place un système de veille informationnelle

Facile

4 heures

Apprenez à faire de la veille pour vous adapter aux évolutions de votre métier et à utiliser des outils de veille informationnelle.

Réalisez un projet libre

Le projet que vous attendiez tous, le projet libre ! Contribuez à votre écosystème en créant l'application de votre choix !

Compétences cibles

- Mobiliser ses compétences au profit de la réalisation d'un projet
- Savoir mettre en place une solution de déploiement
- Savoir mettre en place des outils de monitoring de performance ou d'analytics