



Pour aller plus loin : les 3 manières d'apprendre sont...

Aussi surprenant que cela puisse paraître, l'espèce humaine ne connaît principalement que trois grandes catégories d'outils pour apprendre :

1. *La méthode essai-erreur*
2. *L'imitation*
3. *La guidance*

Essai-erreur. *Seul ou avec un professeur ESSAYER et se TROMPER est ce que l'on peut faire de mieux. Créez le cadre de la confiance car pour apprendre beaucoup, il faut essayer beaucoup et se tromper beaucoup. Il faut donc être en sécurité mentale et physique (pas de jugements, patience infinie du répétiteur, croire en soi, être encouragé, prendre son temps, etc.).*

Imiter. *Voilà une des rares choses innées chez l'homme et la plupart des espèces animales. Donc faites des démonstrations. Ne vous contentez pas de parler de ce que vous faites. Faites-le vraiment devant témoin (si possible devant une caméra). Echangez en revoyant le film. Pour être dépassé, soyez copiés ! (L'élève doit dépasser le maître sinon le maître n'est pas un bon maître). Offrez des occasions d'imitation à vos étudiants. Faites de l'imitation et de la caricature un jeu (les mots du prof, les tics du prof, ses dadas, ses méthodes, sa manière de raisonner). L'imitation est innée, elle se développe avec le sens de l'observation.*

Guider. *Expliquer, sécuriser les premiers pas, voire tenir la main ou le corps de l'autre dans des apprentissages gestuels est une manière de sécuriser et de renforcer la confiance avant que l'apprenant se sente de passer au stade « essais – erreurs ». Les modes d'emploi, tutoriels, etc. sont des outils de guidance.*