

S'INITIER A LA ROBOTIQUE

INTERFACE ASEBA VPL

BARRE D'OUTILS

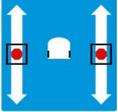
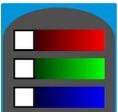
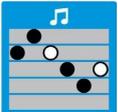
	Nouveau	Crée un nouveau programme.
	Ouvrir	Ouvre un fichier programme.
	Enregistrer	Enregistre le programme affiché.
	Enregistrer sous	Enregistre le programme affiché sous un nom à définir.
	Exécuter	Exécute le programme affiché.
	Arrêter	Arrête le programme en cours d'exécution
	Mode avancé	Passes dans un mode d'édition plus avancé, avec des paramètres des blocs plus précis et des nouveaux blocs.
	Aide	Envoie sur l'aide en ligne de l'environnement de programmation VPL.
	Copie d'écran	Capture l'écran d'affichage du programme

BLOCS DE CAPTEURS

	<p>Boutons</p>	<p>Détecte si un ou plusieurs boutons sont touchés. Paramétrage de chaque bouton par clic sur son emplacement :</p> <ul style="list-style-type: none"> gris (par défaut) signifie que le bouton n'est pas pris en compte rouge que le bouton est touché.
		<p>Événement : appui sur le bouton flèche avant</p>
		<p>Événement : appui sur le bouton central rond</p>
		<p>Événement : appui simultané sur le bouton flèche avant et le bouton flèche droit</p>
	<p>Détecteurs de distance horizontale</p>	<p>Détecte si un objet est proche ou non du robot (maximum 8-12 cm). Paramétrage de chaque capteur par clic sur son emplacement :</p> <ul style="list-style-type: none"> gris (par défaut) signifie que le capteur n'est pas pris en compte blanc encadré rouge que le capteur détecte un objet proche noir que le capteur ne détecte pas d'objet proche.
		<p>Événement : le capteur droit détecte un objet et les autres capteurs ne sont pas utilisés</p>
		<p>Événement : simultanément, le capteur central ne détecte pas d'objet, le capteur de droite détecte un objet et les autres capteurs ne sont pas utilisés</p>
		<p>Événement : Aucun capteur ne détecte quelque chose</p>
		<p>Événement : simultanément, tous les capteurs détectent quelque chose</p>
		<p>Événement : simultanément, tous les capteurs arrière détectent quelque chose</p>

	Détecteurs de distance au sol	Détecte si le sol est sombre ou clair, par mesure de la quantité de lumière réfléchiée par le sol. Si le sol est trop loin ou si sa couleur est trop sombre, il n'y a pas de réflexion. Paramétrage de chaque capteur par clic sur son emplacement : gris (par défaut) signifie que le capteur n'est pas pris en compte, blanc encadré rouge qu'un sol assez clair pour être réfléchissant est détecté, noir qu'un sol sombre ou trop lointain est détecté.
		Événement : <u>simultanément</u> , tous les capteurs de dessous détectent une surface qui réfléchit la lumière (un sol non noir, par exemple)
		Événement : <u>simultanément</u> , tous les capteurs de dessous ne détectent rien (surface noire ou sol trop lointain)
		Événement : le capteur de dessous droit ne détecte rien (surface noire ou sol trop lointain)
		Événement : le capteur de dessous gauche détecte une surface qui réfléchit la lumière (un sol non noir, par exemple)
	Accéléromètre	Détecte un choc
	Détecteur de bruit	Détecte un bruit. A savoir : peut être perturbé par les bruits ambiants, dont celui des moteurs du robot.

BLOCS D'ACTIONNEURS

	<p>Moteur des roues</p>	<p>Définit la vitesse des moteurs des roues gauche et droite./ Paramétrage par déplacement des curseurs :</p> <ul style="list-style-type: none"> • pour avancer, déplacer les curseurs au dessus de la ligne médiane • pour reculer, déplacer les curseurs en dessous de la ligne médiane • pour tourner, définir des vitesses différentes pour chaque roue
	<p>Couleur du dessus</p>	<p>Définit la couleur du haut du robot. Paramétrage par déplacement des curseurs pour obtenir une couleur mélange de rouge, vert et bleu (RGB).</p>
	<p>Couleur du dessous</p>	<p>Définit la couleur du bas du robot. Paramétrage par déplacement des curseurs pour obtenir une couleur mélange de rouge, vert et bleu (RGB).</p>
	<p>Musique</p>	<p>Joue une mélodie d'au maximum 6 notes définies par l'utilisateur. Paramétrage par clic sur une note pour la faire disparaître et ainsi créer un silence, devenir noire ou blanche (une blanche dure deux fois plus longtemps qu'une noire). Un clic sur une partie vierge d'une barre permet de créer une note dont la hauteur dépend de la position verticale. Un clic supplémentaire transforme la note en silence,</p>

Tout le contenu de ce document est en Licence Creative Commons : CC BY