

UML : CORRIGE-TYPE

PARTIE 4 : ACTIVITE

Pour rappel, il s'agit de proposer la description textuelle du diagramme de cas d'utilisation « Commander une pizza » du package « Interface Client ».

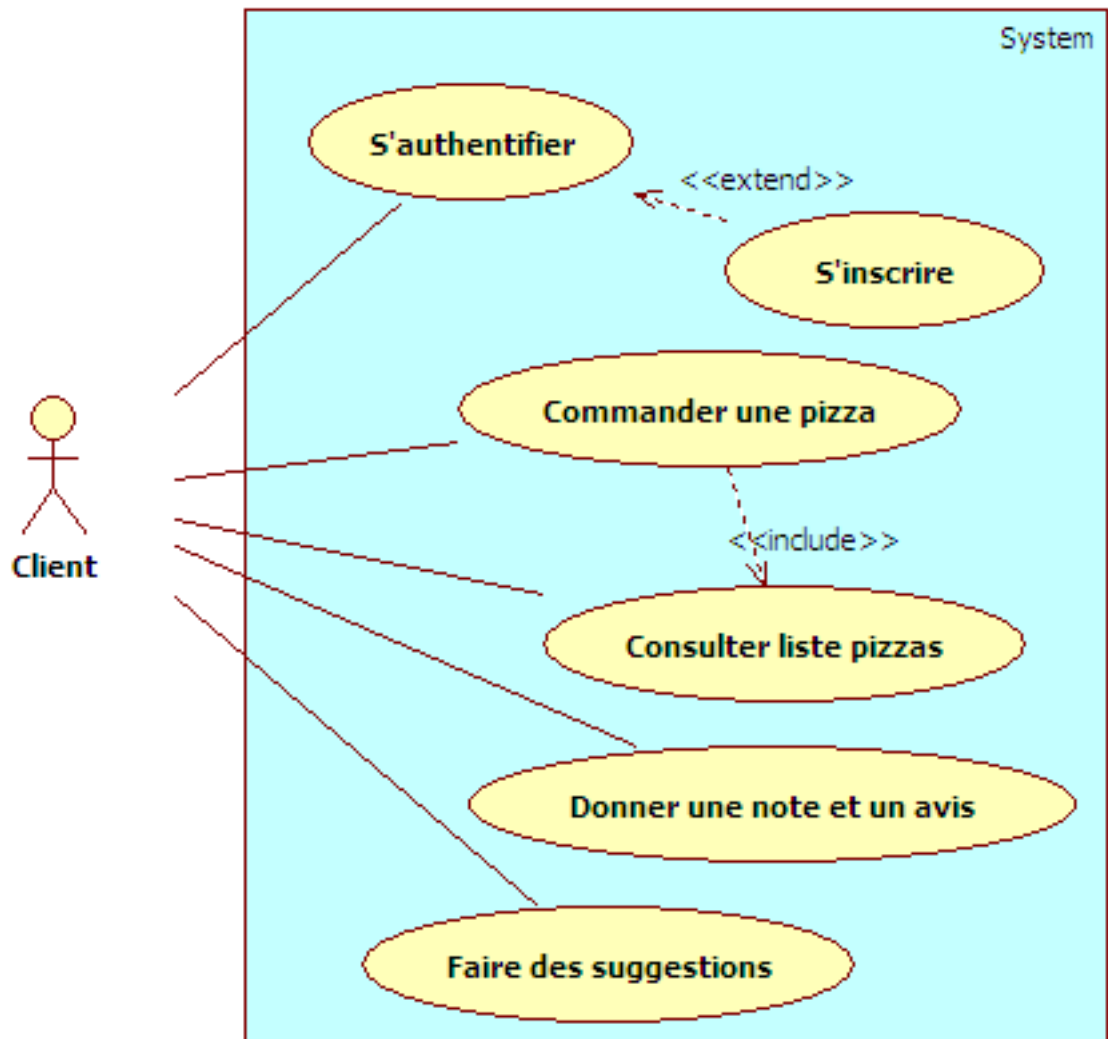


Diagramme de cas d'utilisation du package "Interface Client"

LA DESCRIPTION TEXTUELLE DU DIAGRAMME

1. VOLET « IDENTIFICATION »

Numéro : 1

Nom : Commander une pizza (package Interface client)

Acteur : Client

Description : Un client doit pouvoir commander une pizza en ligne

Auteur : *Votre nom (ici la copie est anonyme)*

Date(s) : *date de rédaction - première rédaction*

Pré-conditions : L'utilisateur doit être authentifié en tant que client (Cas d'utilisation « S'authentifier »)

Démarrage : L'utilisateur a demandé la page « Commander une pizza ».

2. LE VOLET “DESCRIPTION DES SCENARIOS”

Le scénario nominal

1. Le système appelle le cas d'utilisation « Consulter liste pizzas ».

(Il s'agit ici du lien INCLUDE avec le cas d'utilisation « consulter liste pizzas ». On peut partir du point de vue qu'au retour de ce cas d'utilisation, il y aura donc une pizza qui a été sélectionnée.)

2. Le client indique le format et la quantité souhaitée; puis valide sa commande.

3. Le système calcule le temps de préparation nécessaire et demande l'accord du client.

4. Le client donne son accord.

5. Le système enregistre la commande et affiche un message de confirmation.

On acceptera également :

1. Le système appelle le cas d'utilisation « Consulter liste pizzas ».

(Il s'agit ici du lien INCLUDE avec le cas d'utilisation « Consulter liste pizzas ». On peut supposer qu'au retour de ce cas d'utilisation, une liste de pizzas sera affichée.)

2. Le client sélectionne une pizza dans la liste, indique le format et la quantité souhaitée; puis valide sa commande.

3. Le système calcule le temps de préparation nécessaire et demande l'accord du client.
4. Le client donne son accord.
5. Le système enregistre la commande et affiche un message de confirmation.

Les 2 versions sont acceptables. Tout dépend où vous considérez que le cas d'utilisation « Consulter liste pizzas » s'arrête.

Les scénarios alternatifs et d'exception

- 2.a Le client annule la commande.
Le système affiche un message qui confirme l'annulation.
Arrêt du cas d'utilisation.
- 4.a Le client ne donne pas son accord et annule la commande.
Le système affiche un message qui confirme l'annulation.
Arrêt du cas d'utilisation.

3. LE VOLET « POST-CONDITIONS »

Post-condition

- Pour le scénario nominal : une commande de pizza a été enregistrée pour un client précis.
 - Pour les scénarios d'exception : aucune commande n'a été enregistrée.
-

Attention : il n'y a aucune obligation à avoir un volet COMPLEMENTS. En effet, dans ce cas, aucune information n'a été fournie sur les exigences d'ergonomie, de temps de réponse, etc. Toutefois, vous pouvez y inscrire les éventuelles questions que vous souhaitez poser au client (les problèmes non résolus par exemple).

Remarque :

On acceptera qu'une action d'un même acteur soit décomposée en plusieurs actions.

Par exemple :

Le client indique le format et la quantité souhaitée; puis valide sa commande.

Pourrait être :

Le client indique le format et la quantité souhaitée;

Le client valide sa commande