

ATELIER DE CREATIVITÉ

PLAN D'ANIMATION

DATE : 28 juin 2017

LIEU : Studios d'OpenClassrooms

PARTICIPANTS : Nazli, Christophe, Luc

ANIMATEUR : Butzi

FACILITATEUR : Laurène

00

KICK OFF

Découvrez le programme de l'atelier de créativité.



Activité

Laurène ouvre l'atelier par une courte introduction pour présenter l'objectif de la séance.

Objectif(s)

- Accueillir les participants.
- Présenter le but et la structure de l'atelier.
- Expliquer les règles du jeu.

Protocole

Tous les participants sont présents, assis, face à Laurène qui présente l'atelier.

Durée

5 minutes.

Support(s)

1. Affiche du plan de l'atelier de créativité.
2. Affiche des règles d'or du brainstorming.



Matériel

- Un tableau pour maintenir les affiches.

01

ICE BREAKER

Il était une fois la
magie de la créativité.



Activité

Butzi va réaliser plusieurs tours de magie et démontrer le lien entre la magie et la créativité.

Objectif(s)

- Briser la glace.
- Faire connaissance.
- Mettre les participants à l'aise.

Protocole

Les participants sont installés ensemble à côté du magicien.

Durée

10 minutes.

Support(s)

Aucun.

Matériel

- Jeu de cartes.
- Pièces.

02

WARM UP

Utilisez vos pouvoirs
pour sortir de la boîte.



Objectif(s)

- Echauffer les participants en douceur.
- Initier les participants à la pensée divergente ou "outside the box".

Activité 1 - Le rêve éveillé : "Si j'étais magicien-ne..."

Objectif(s)

- Commencer en douceur par un exercice très simple.
- Forcer les participants à arrêter de penser, de s'autoévaluer et de juger leurs idées.
- Initiez les participants à l'exercice d'improvisation créative.

Consigne

Les participants doivent terminer la phrase "Si j'étais magicien(ne)..." à tour de rôle, sans réfléchir et le plus vite possible.

Protocole

Butzi présente la consigne et maintient la vitesse dans le jeu. Les participants s'expriment chacun leur tour.

Durée

1 minute.

Support(s)

Aucun.

Matériel

Aucun.

Activité 2 - Hors de la boîte : "Ceci n'est pas une corbeille."

Objectif(s)

- Inciter les participants à penser en dehors du cadre établi en repoussant les limites de l'imagination.
- Amener les participants à abandonner leurs idées préconçues.
- Leur montrer comment rebondir sur les idées des autres.
- Travailler sur la cohésion du groupe.

Consigne

Les participants doivent trouver au moins 5 fonctions alternatives à l'objet : "corbeille".

Protocole

Laurène présente la consigne et compte les fonctions trouvées par les participants.

Durée

5 minutes.

Support(s)

Aucun.

Matériel

Aucun. Mais j'aurais pu amener une corbeille ! 🗑️

03

DÉFOULOIR

Lâchez les idées folles
qui vivent en vous...



Objectif(s)

- Libérer les participants de leur complexe et de leur jugement.
- Amener les participants à lâcher prise.
- Initiez les participants au "rebond créatif" via le croisement de concepts.

Activité - Des idées folles pour optimiser la routine du matin

Consigne

Les participants doivent trouver des idées décalées en 4 minutes chrono sur la thématique : "comment optimiser la routine du matin ?" Les participants ont des cartes à disposition, qui représentent des activités que l'on peut faire le matin ; ils peuvent les croiser afin de trouver de nouvelles idées.

Protocole

Laurène présente la consigne et explique le principe des cartes. Les participants s'expriment dès qu'une idée leur vient, la marquent sur un post-it et la mettent dans la jarre. A la fin, Butzi conclue sur l'intérêt de l'exercice.

Durée

10 minutes.

Support(s)

- Cartes.

petit déjeuner —	mettre ses habits —	déposer les enfants —	aller sur internet —	se maquiller —	faire du sport —
consulter ses messages —	se coiffer —	prendre les transports —	se brosser les dents —	partir en voiture —	prendre une douche —

Matériel

- Post-it.
- Stylos.

04

COLOR RUN

Déclarez la guerre
des post-it !



Objectif(s)

- Générer un maximum d'idées.
- Pratiquer le brainstorming en roue libre.
- Réutiliser les principes vus précédemment.

Activité - Brainstorming - "La guerre des post-it"

Consigne

Les participants doivent trouver un maximum d'idées en 4 minutes chrono sur la thématique : "comment mieux communiquer avec mes collègues de travail ?" Les participants ont chacun à leur disposition un bloc de post-it de couleur différente et s'affrontent sur la quantité d'idées à produire.

Protocole

Laurène présente la consigne. Les participants ont chacun leur bloc de post-it ; ils écrivent leurs idées sur des post-it qu'ils collent sur la table. A la fin, Butzi conclue sur l'intérêt de l'exercice.

Durée

5-6 minutes.

Support(s)

Aucun.

Matériel

- Post-it.
- Stylos.

05

VOTE

Sélectionnez vos idées préférées.



Objectif(s)

- Partager en groupe les idées émises par chacun.
- Trier les idées en grands thèmes et sélectionner 9 idées.
- Evaluer les idées sélectionnées sur la base de 5 critères.

Activité - Vote - "Sélectionnez vos idées préférées"

Consigne

Les participants classent les idées par grandes catégories. Ensuite, chacun choisit ses 3 idées préférées, les dessine et les évalue sur la base de critères objectifs.

Protocole

Laurène présente la consigne. Les participants partagent leurs idées au groupe, les trient par grands thèmes. Ensuite, chacun choisit 3 idées, et remplit la fiche d'évaluation. A la fin, Butzi conclue sur l'intérêt de l'exercice et donne le mot de la fin.

Durée

6-7 minutes.

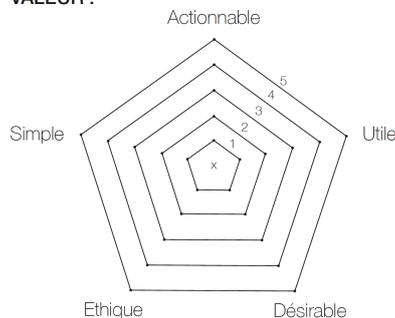
Support(s)

- Fiche d'évaluation.

IDEE 1 : _____

SKETCH :

VALEUR :



Matériel

- Post-it.
- Stylos.
- Crayons à papier.